PROGRAMME DE L'OFFRE DE FORMATION

Animer des classes virtuelles : les outils

PUBLIC CIBLE	PRÉ-REQUIS	NIVEAU	DURÉE ESTIMÉE
Formateurs	Aucun	Initiation	1h00

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Animer des classes virtuelles.
- Maitriser les aspects pratiques.

APTITUDES

COMPETENCES

CONTENUS PÉDAGOGIQUES

- Se familiariser avec les fonctionnalités intrinsèques des logiciels de classe virtuelle.
- Maitriser les différentes caractéristiques techniques entrant en jeu : audio, vidéo, débit.
- Créer des espaces physiques et virtuels favorables à la formation en classe virtuelle.

METHODES MOBILISEES

MOYENS TECHNIQUES

MOYENS D'ENCADREMENT

MODALITES D'EVALUATION

MODALITÉS D'ACCÈS

DURÉE D'ACCÈS

TAUX DE REUSSITE

DEBOUCHES