

# PROGRAMME DE L'OFFRE DE FORMATION

Animer des classes virtuelles : les outils

<b>PUBLIC CIBLE</b> Formateurs	<b>PRÉ-REQUIS</b> Aucun	<b>NIVEAU</b> Initiation	<b>DURÉE ESTIMÉE</b> 1h00
-----------------------------------	----------------------------	-----------------------------	------------------------------

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Animer des classes virtuelles.
- Maitriser les aspects pratiques.

## APTITUDES

## COMPETENCES

## CONTENUS PÉDAGOGIQUES

- Se familiariser avec les fonctionnalités intrinsèques des logiciels de classe virtuelle.
- Maitriser les différentes caractéristiques techniques entrant en jeu : audio, vidéo, débit.
- Créer des espaces physiques et virtuels favorables à la formation en classe virtuelle.

## METHODES MOBILISEES

## MOYENS TECHNIQUES

## MOYENS D'ENCADREMENT

## MODALITES D'EVALUATION

## MODALITÉS D'ACCÈS

## DURÉE D'ACCÈS

## TAUX DE REUSSITE

## DEBOUCHES