PROGRAMME DE L'OFFRE DE FORMATION

Animer des classes virtuelles

PUBLIC CIBLE	PRÉ-REQUIS	NIVEAU	DURÉE ESTIMÉE
Formateurs	Aucun	Initiation	2h15

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Animer des classes virtuelles.
- Maitriser les aspects pratiques.
- Développer des pédagogies.
- Éviter ses écueils.

APTITUDES

COMPETENCES

CONTENUS PÉDAGOGIQUES

- Se familiariser avec les fonctionnalités intrinsèques des logiciels de classe virtuelle.
- Maitriser les différentes caractéristiques techniques entrant en jeu : audio, vidéo, débit.
- Créer des espaces physiques et virtuels favorables à la formation en classe virtuelle.
- Gérer l'arrivée des participants.

- Accueillir efficacement les participants et instaurer un climat émotionnel favorable.
- Utiliser la technique de la "formation explicite".
- Connaître les fragilités de l'attention dans une formation et utiliser des techniques pour la maintenir à un niveau élevé.
- Créer de la participation en classe virtuelle.
- S'assurer qu'on vous suit.
- Utiliser différentes approches pour organiser la parole.
- Utiliser une pédagogie "connectiviste".
- Recourir à des outils d'interactivité externes.

METHODES MOBILISEES

MOYENS TECHNIQUES

MOYENS D'ENCADREMENT

MODALITES D'EVALUATION

MODALITÉS D'ACCÈS

DURÉE D'ACCÈS

TAUX DE REUSSITE

DEBOUCHES